

Fra: Lene Grønbæk
Sendt: 1. februar 2016 08:34
Til: Lene Grønbæk
Emne: GAME i Viborg - udbudsform totalentreprise

Kære Lars

Tak for mødet i fredags. Her følger vores baggrund for valg af en entreprisemodel i totalentreprise i omvendt licitation. Vi har vurderet den konkrete opgave, og de mål og ambitioner vi har med opgaven; Vi vil med denne opgave gerne tiltrække unge arkitekter med tilknytning til Streetmiljøet og vi har med en opgave at gøre, hvor programmet er meget åbent med mange løse ender.

Endvidere har vi lige gennemført det første GAME Street Mekka i Esbjerg med stor succes efter denne model.

Modellen har følgende fordele:

- Unge arkitekter: når vi går efter unge arkitekter uden så meget erfaring, kan vi ikke samtidigt forvente at de kan gennemføre et hovedprojekt, som kan udbydes og styres i fagentrepriser. Med totalentreprisen har vi sikret at entreprenøren har overblikket og kan styre byggesagen.
- Inddragelse af kompetencer: entreprenørens kompetencer inddrages tidligt og kan bidrage til at midlerne bruges effektivt – der hvor vi får noget for pengene. Endvidere får vi engageret entreprenøren på en måde, der giver denne et meget højt ejerskab til opgaven.
- Omvendt licitation: den omvendte licitation sikrer at der konkurreres på kvalitet og indhold – ikke bare på hvem der kan gøre det billigst.
- Åbent program: I den omvendte licitation kan vi under konkurrencen afprøve "hvad vi kan få for pengene", da entreprenøren, i takt med at arkitekterne er kreative og kommer med ideer, kan stå inde for, at det kan gennemføres for de midler vi har til rådighed.
- Budgetsikkerhed: Vi får tilmed sikret vores budget og begrænset behovet for bygherreressourcer under gennemførelse af projektet.

Det er derfor vores forudsætning for dette projekt, at det gennemføres i en totalentreprise i omvendt licitation.

Med venlig hilsen

Lars Autrup
Projektchef

+45 29 69 52 12
lau@realdania.dk



Realdania
Jarmers Plads 2
1551 København V
+45 70 11 66 66
realdania.dk