

BANEBYPARKEN

DISPOSITIONSFORSLAG // 28.06.2019

INDHOLD

INDLEDNING	3	MØDESTEDET	19
VISION	4	DALEN	20
FORUDSÆTNINGER	6	SØEN	21
TEMAER	7	OPLEVELSESRUTEN	22
INDUSTRIEN OG LANDSKABET	8	BEPLANTNING	24
SITUATIONSPLAN	9	MATERIALER	26
HISTORIE	10	ANLÆGSOVERSLAG	27
TERRÆN	11		
REGNVANDSHÅNDBTERING	12		
FORBINDELSER	13		
OPHOLD	14		
BEVÆGELSE	15		
BELYSNING	16		
FORMIDLING	17		
HÆRVEJSPLADSEN	18		

INDLEDNING

Banebyparken indgår i en ny bydel i hjertet af Viborg – Viborg Baneby. Viborg Baneby er et tidligere industriområde syd for Viborg Station, der er under omdannelse til en dynamisk og mangfoldig bydel med institutioner, erhverv og boliger til op mod 3.500 nye beboere.

Området har tidligere ligget isoleret fra midtbyen og omgivende bydele. Med byomdannelsen skabes nye forbindelser og byrum, som skal understøtte oplevelsen af en mangfoldig og tryk bydel med nye mødesteder og rum for eftertanke.

Udviklingen af parken sker i samskabelse med områdets interessenter og brugergrupper.

VISION

AT BANEBYEN FÅR ET IDENTITETSSKABENDE OG MANGFOLDIGT NATURRUM, DER DANNER RAMMEN OM DET GODE LIV I DEN TÆTTE BY

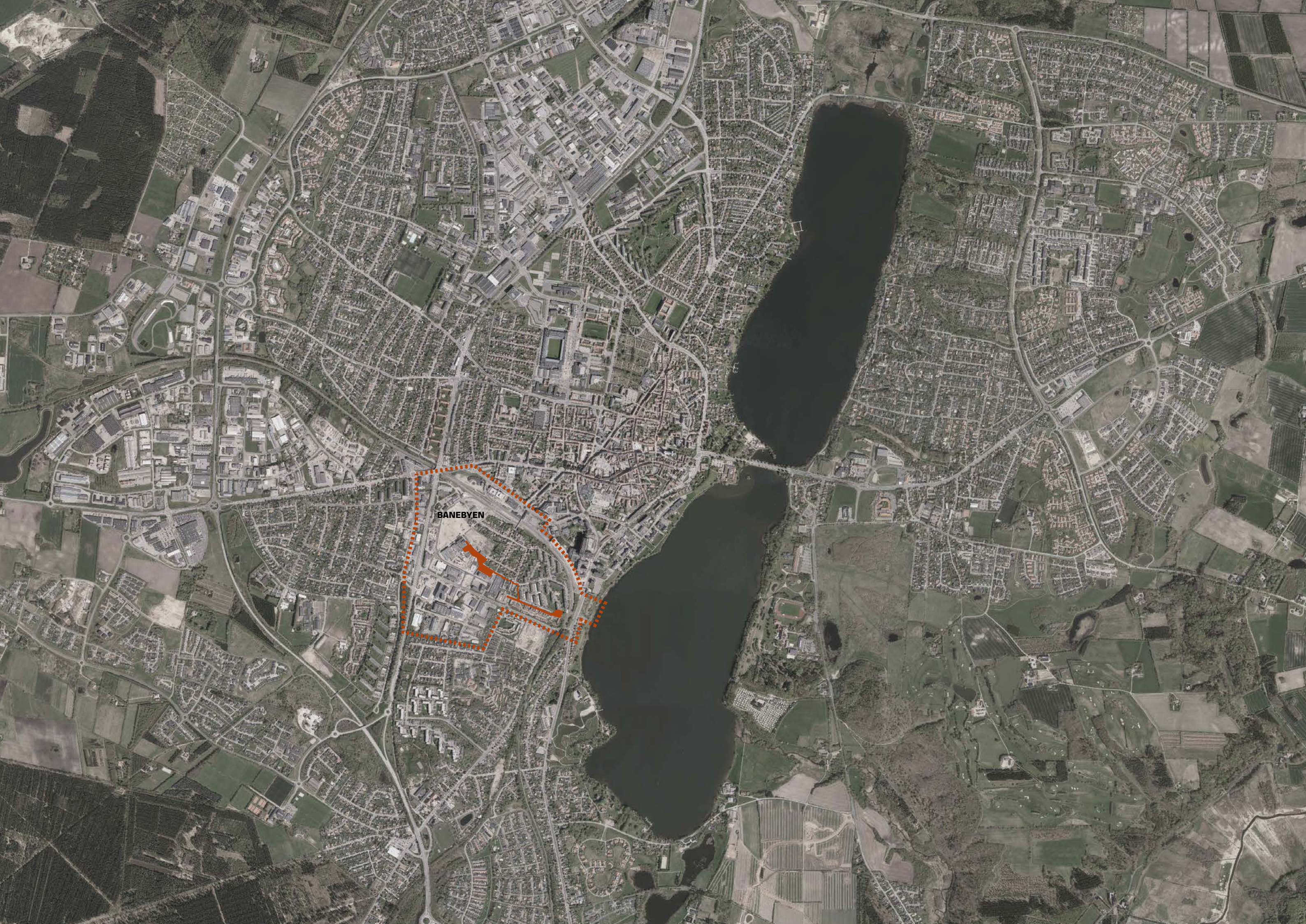
MANGFOLDIGHED DEFINERES SOM;

historisk mangfoldighed - naturrummet formidler transformationen fra industriområde til et naturrum i byen, med forbindelse til Viborgs øvrige rekreative områder

brugernes mangfoldighed - differentierede brugergrupper tilgodeses og mødes i naturrummet i et inviterende fællesskab

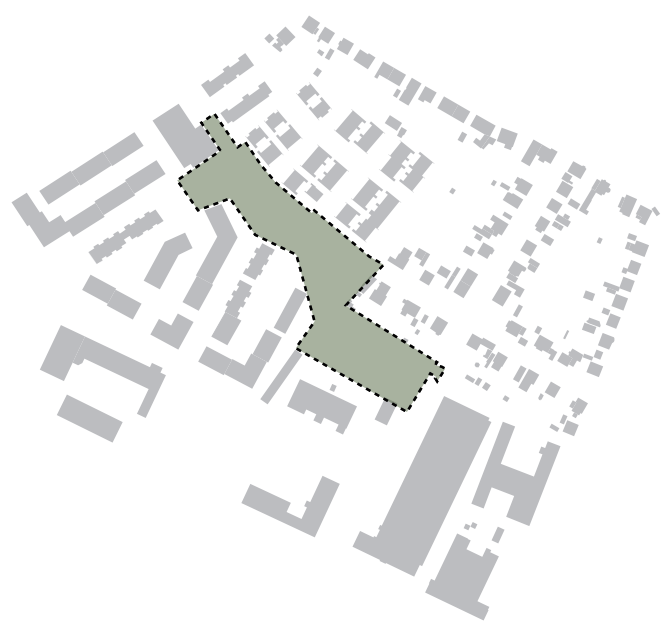
grøn mangfoldighed - høj grad af biodiversitet i flora og fauna, der kan sanses og indlæres

funktionernes mangfoldighed - naturrummet skal give plads til nye forbindelser, bevægelse, rum for fordybelse og ro samt håndtering af fremtidens klimaudfordringer

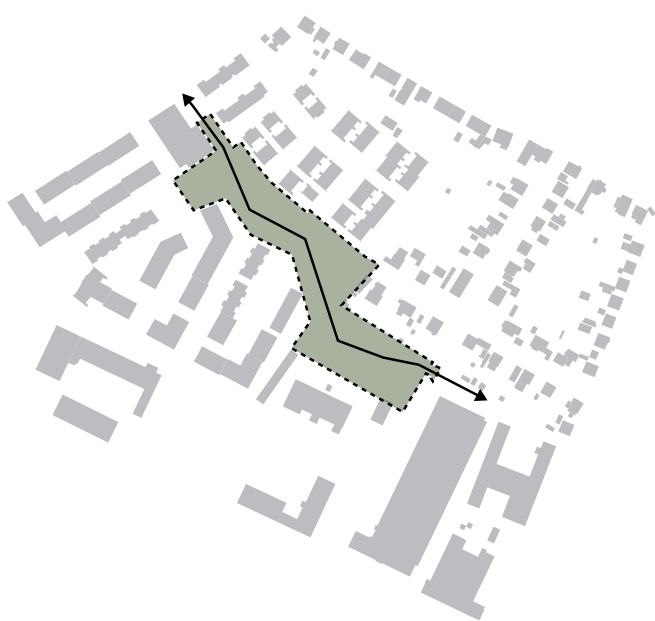


BANEBYEN

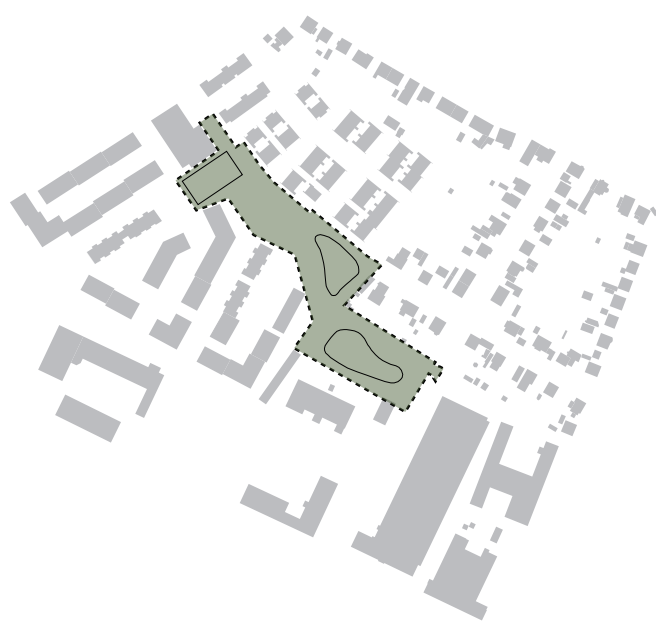
FORUDSÆTNINGER



10.000 M² PARK

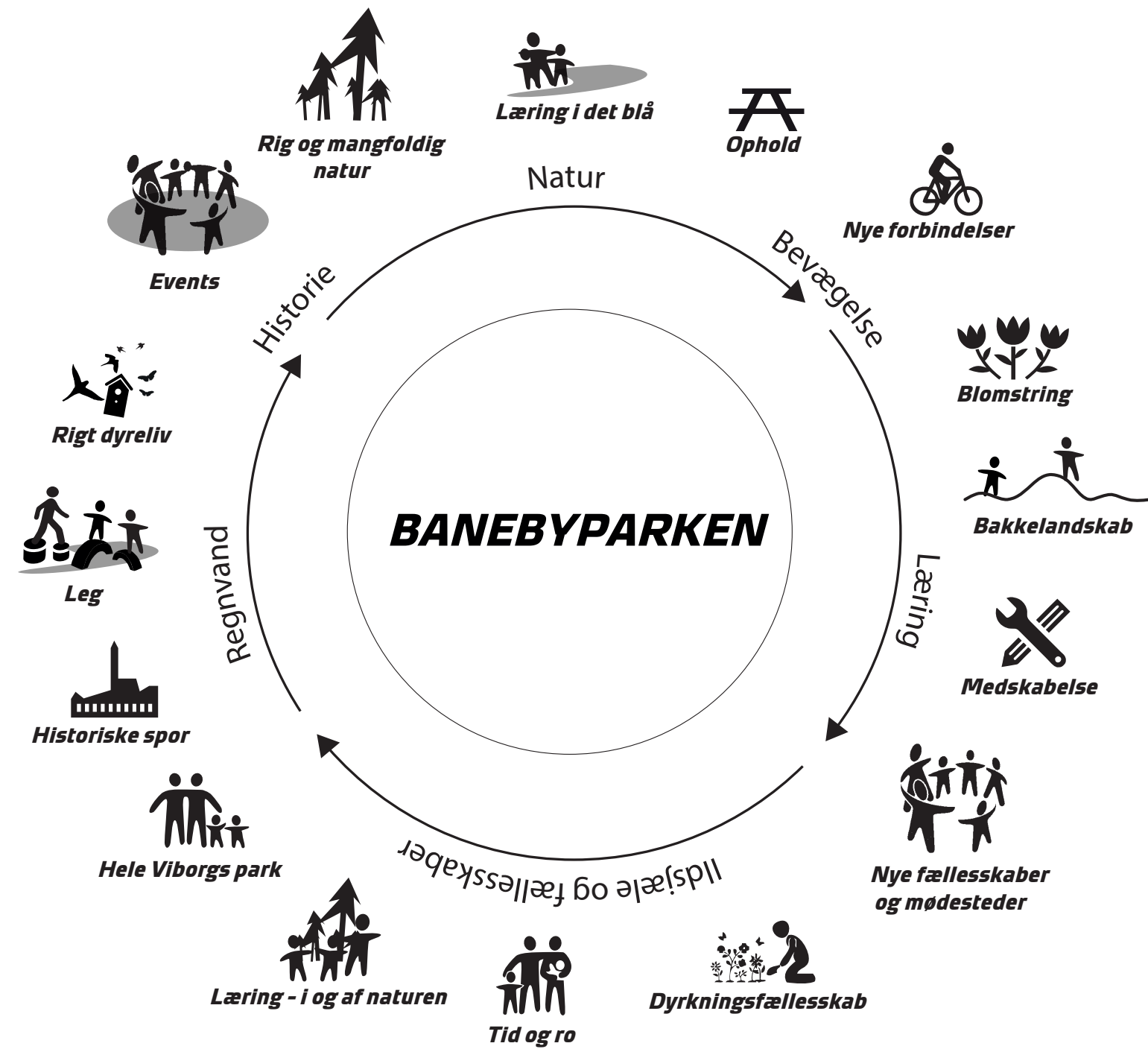


STIFORBINDELSE

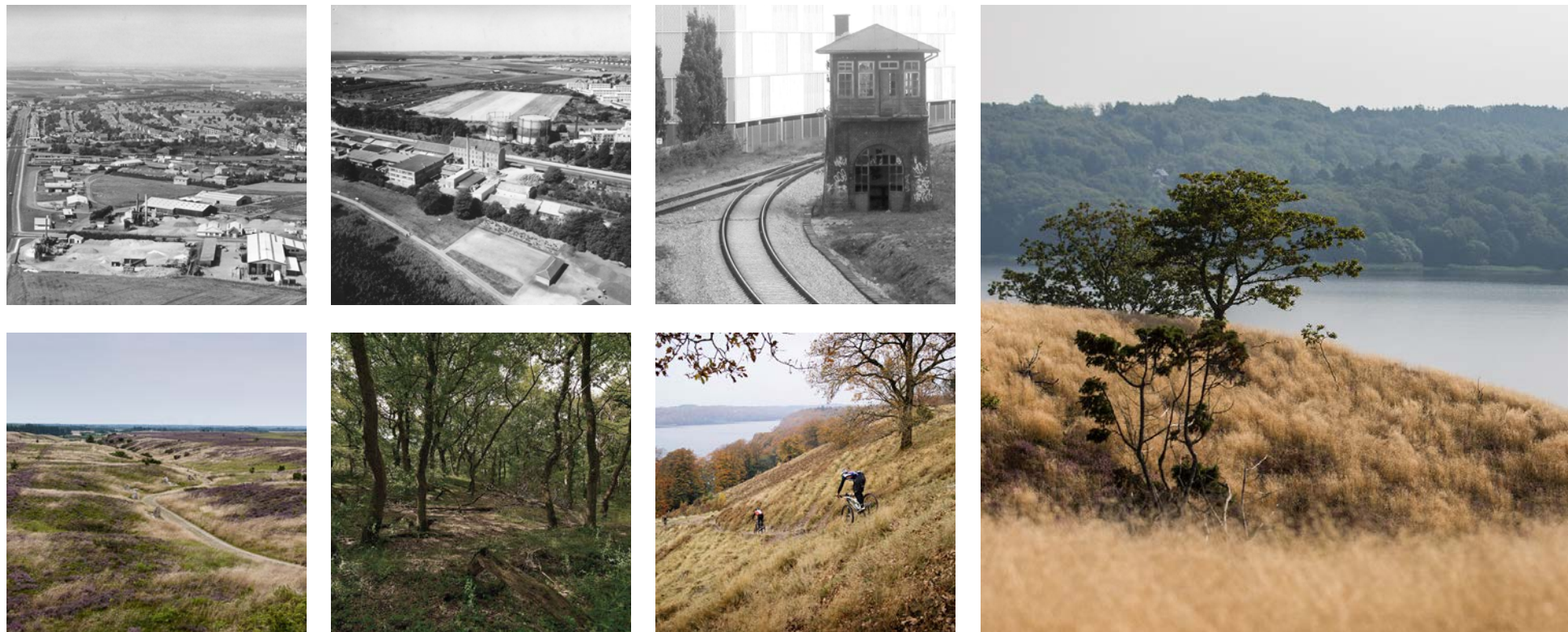


REGNVANDSHÅNTERING

TEMAER



INDUSTRIEN OG LANDSKABET



Banebyens historie, heunder Hærvejen, jernbanehistorien, industrien og tulipanmarkerne samt karaktertræk fra landskabet omkring Viborg bruges som temaer i den nye park.

SITUATIONSPLAN



HÆRVEJSPLADSEN

OPLEVELSESRUTE

FREMTIDIGT
BOLIGPROJEKT
BOLIGER FOR LIVET

MØDESTEDET

KOMMANDOPOSTEN

FREMTIDIGT
BOLIGPROJEKT
BACH GRUPPEN

DALEN

HØJTOFTEVEJ

TRÆDEK

SØEN

BROVEJ

HISTORIE

Banebyens historiske arv er et gennemgående tema i parken. Spor fra tidligere anvendelse iscenesættes og historien fortælles i området. Alléen mod øst bevares, tulipaner plantes i fremtidige staudebede, Kommandoposten får en central placering og materialer fra eksisterende bygninger forsøges genbrugt i Banebyparken.

KOMMANDOPOSTEN



ALLÉEN



MATERIALE FRA EKSIST. BYGNINGER



TERRÆN

Banebyparken udformes med bakker og lavninger, med reference til det omkringliggende landskab. Der placeres 3 forskellige lavninger, for at kunne håndtere de klimatiske udfordringer med mere kraftig regn.

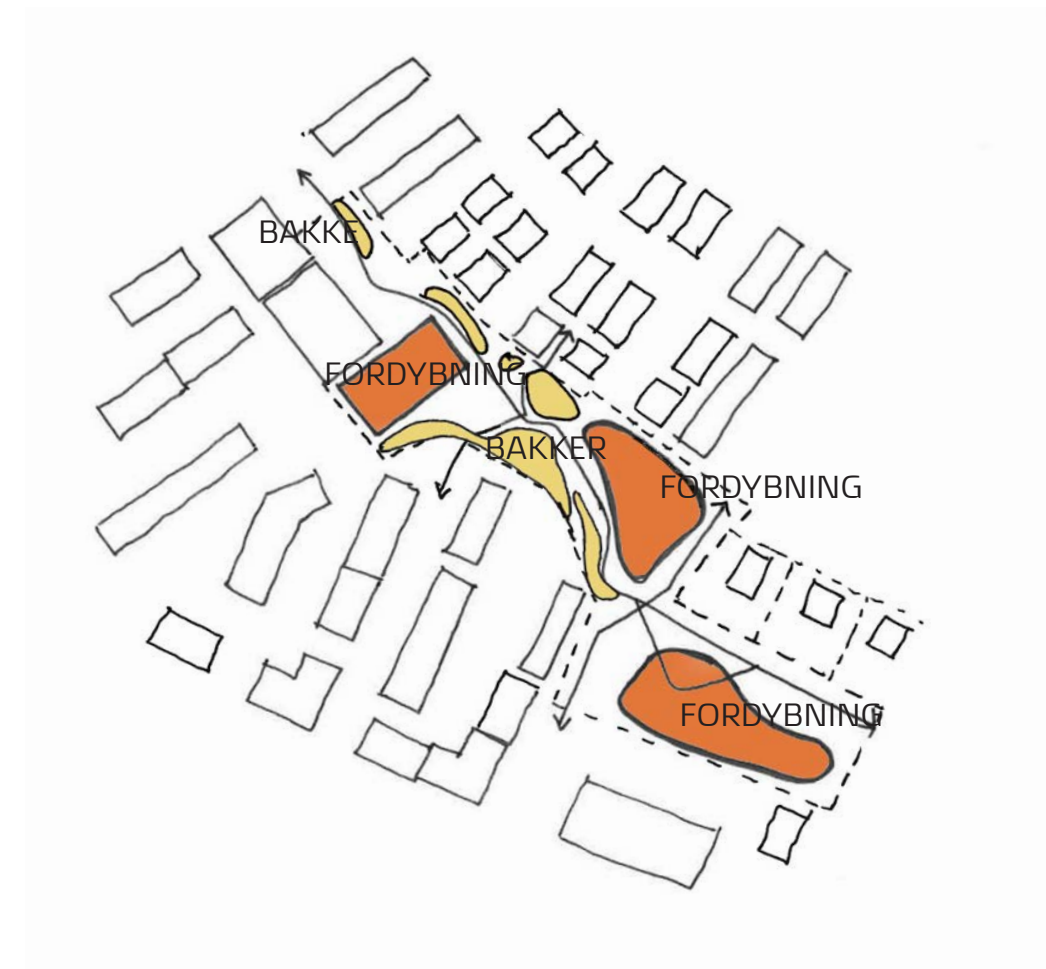
BAKKER



LAVNING



VÅDOMRÅDE



REGNVANDSHÅNDTERING

Banebyparken skal håndtere 3.000 m³ vand fra de omkringliggende opland. Vandet bliver et naturligt og et rekreativt element i parken. Regnvandet håndteres, så der opstår dobbeltfunktioner mellem rekreative tiltag og håndtering af regnvandet.

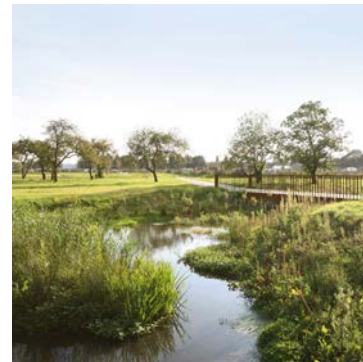
SÆNKET PLADS



LAVNING



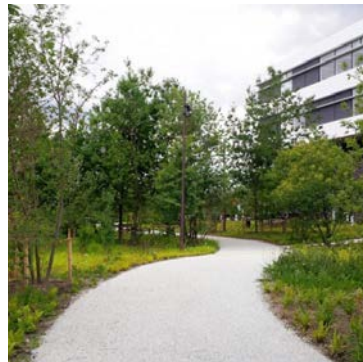
SØ OG VÅDOMRÅDE



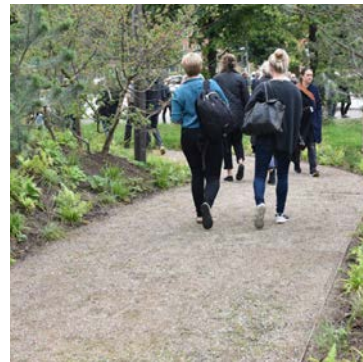
FORBINDELSER

Baneparken skal rumme cyklister og gående. En fremtidig sti vil skabe sammenhæng til Hærvejen, Banebystien og koble sig til Sønderød. Den primære sti skaber sammenhæng til byens øvrige stiforbindelser. De sekundære stier og trædestier forbinder parken til nærområdet.

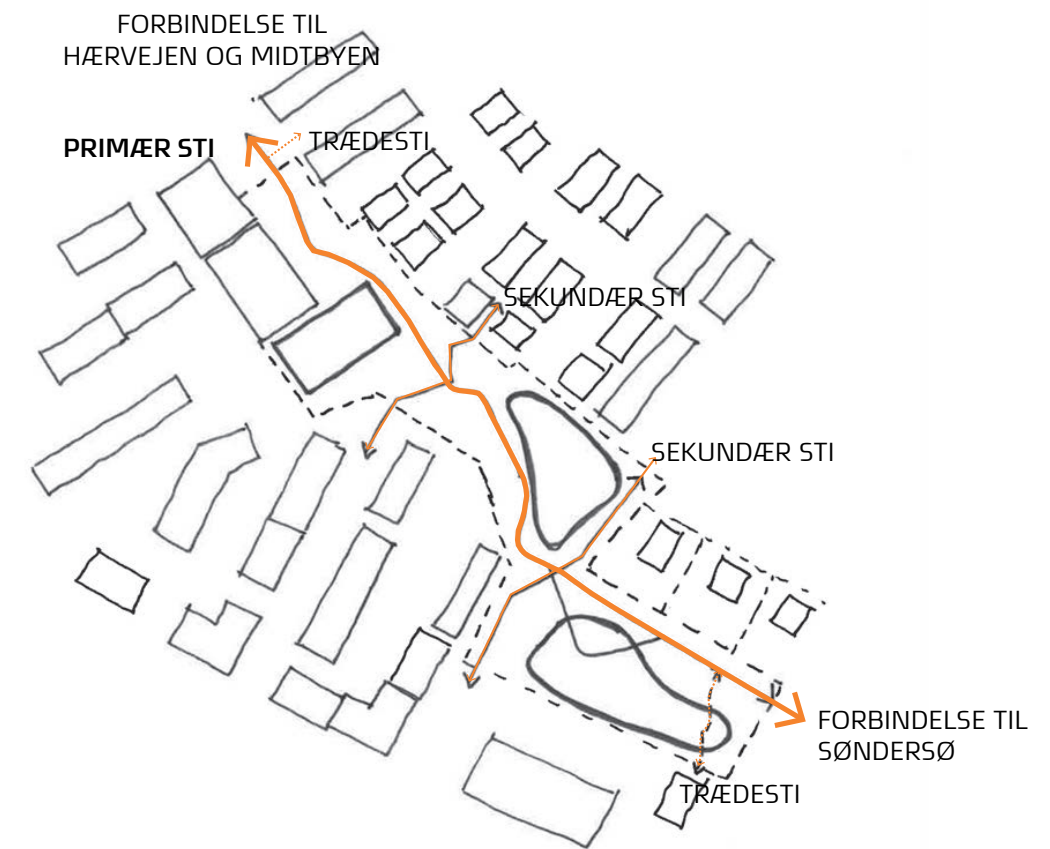
PRIMÆR STI



SEKUNDÆR STI



TRÆDESTI



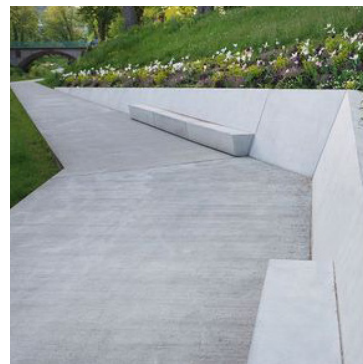
OPHOLD

Parken fungerer som et mødested for de lokale og byens borgere. Der udlægges områder som danner rum for nye tiltag og fællesskaber. Fællesskabscirklerne er uprogrammeret og defineres sammen med borgerne. De kan anvendes til f.eks. dyrkningsfællesskaber, popup aktiviteter, kaffemøder, boldspil og træning. Mødestedet er samlingspunktet til parken. Her er det muligt at afholde markeder, sommerfester eller fællesspisning.

FÆLLESSKABSCIRKLER



SIDDEKANTER LANGS STIEN



FÆLLES OPHOLDSRUM



BEVÆGELSE OG LEG

Parken udvikles som et mangfoldigt omdrejningspunkt for aktiviteter og oplevelser for alle. Der er plads til at sanse, løbe, ligge, gå og udfordre. Parken er et sted, hvor fysisk leg, bevægelse og idrætsaktiviteter kan udfoldes og opføres. Mødestedet giver rum til forskellige boldspil eller forestillinger/opvisninger for den lokale idrætsforening. Oplevelsesruten snor sig gennem parken og er basen for leg og bevægelse for alle aldre.

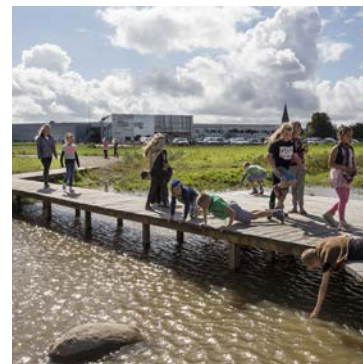
MØDESTEDET



BAKKELANDSKAB



TRÆDÆK



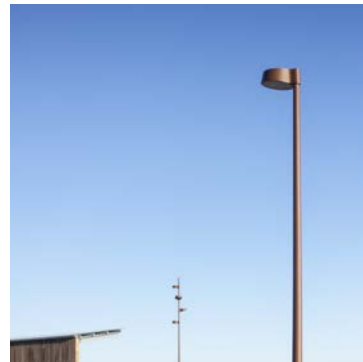
BELYSNING

Parken er et trygt samlingspunkt for alle i alle aldre. Der arbejdes med tryghedsskabende rammer og belysning af stier mv., så parken bliver et hyggeligt, rart og trygt sted at færdes i, også når det er mørkt.

BELYSNING VED MØDESTEDET



PARKARMATUR VED HOVEDSTI



PULLERT VED DEN SEKUNDÆRE STI



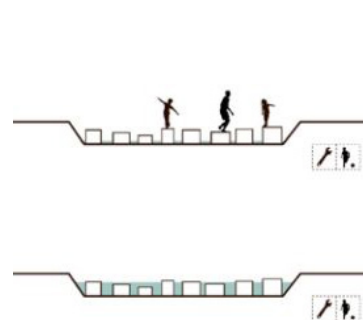
FORMIDLING

Banebyens industrihistorie, oplevelsesruten og fortællingen om vandets vej synliggøres i parken for at skabe naturlige læringslementer i parken. Fortællingen placeres strategisk og inkorporeres på facaderne på eksisterende bygninger samt på Kommandoposten.

FORMIDLING AF HISTORIEN



FORMIDLING AF VANDET



UDVIKLES YDERLIGERE



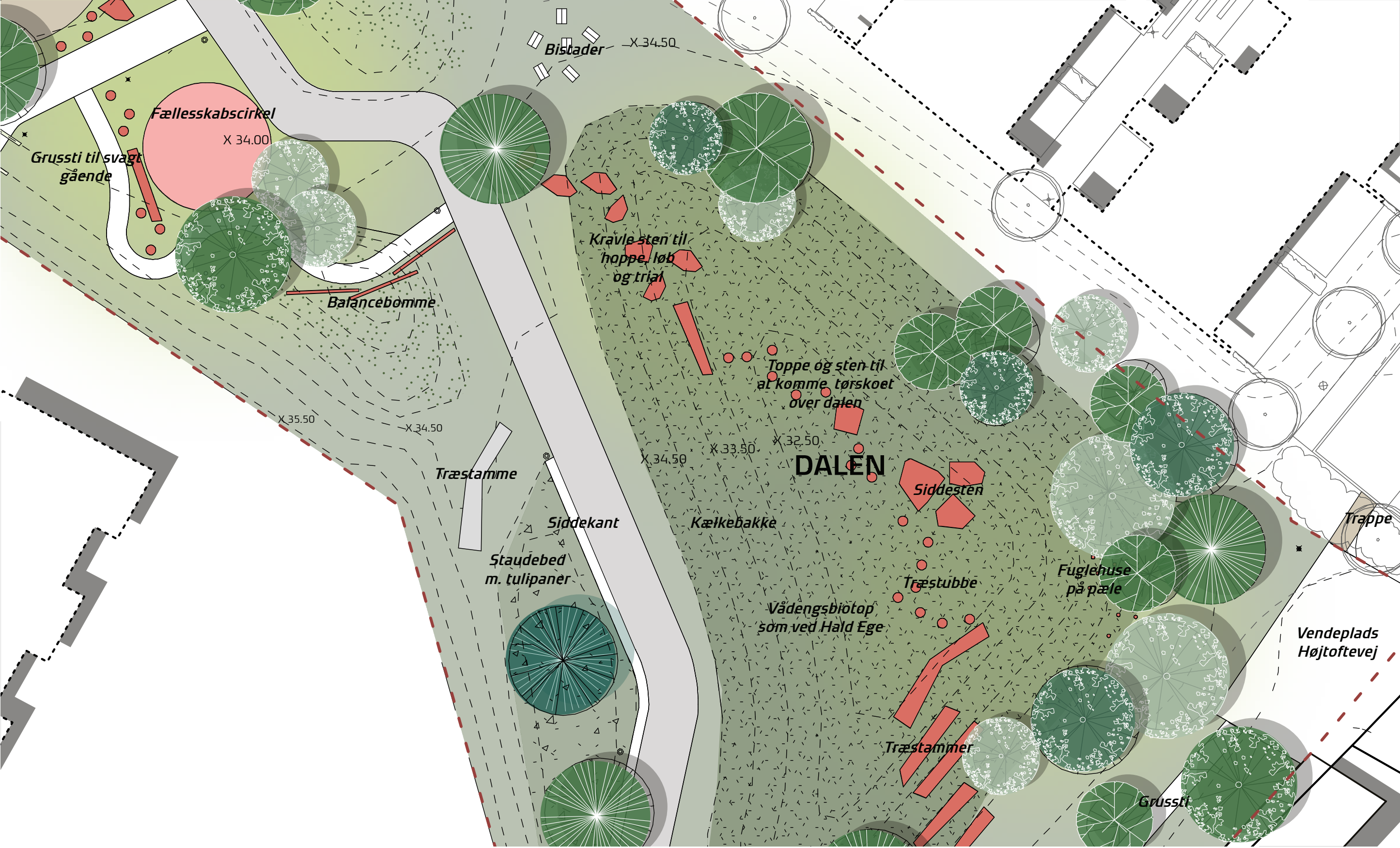
HÆRVEJSPLADSEN



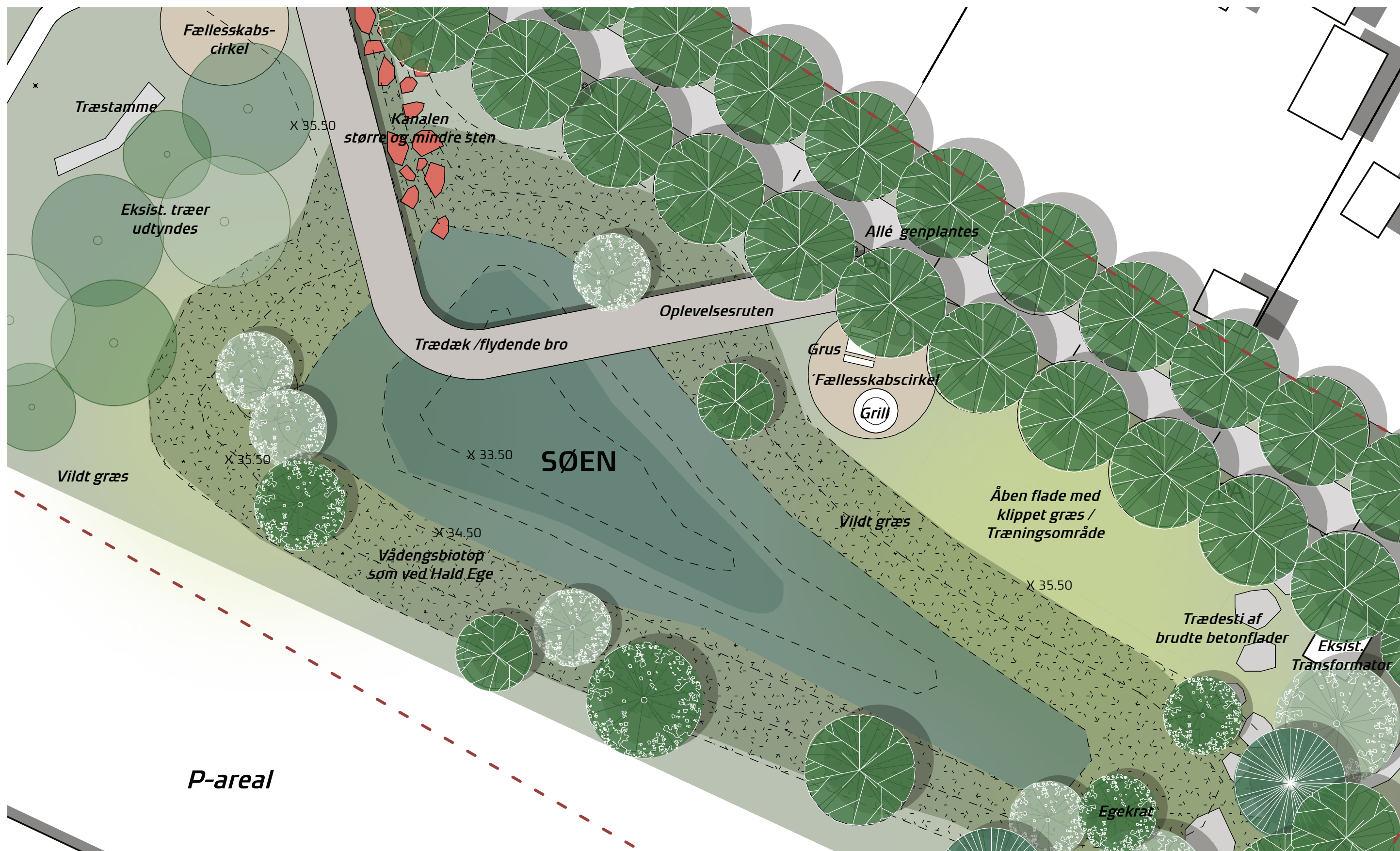
MØDESTEDET



DALEN



SØEN

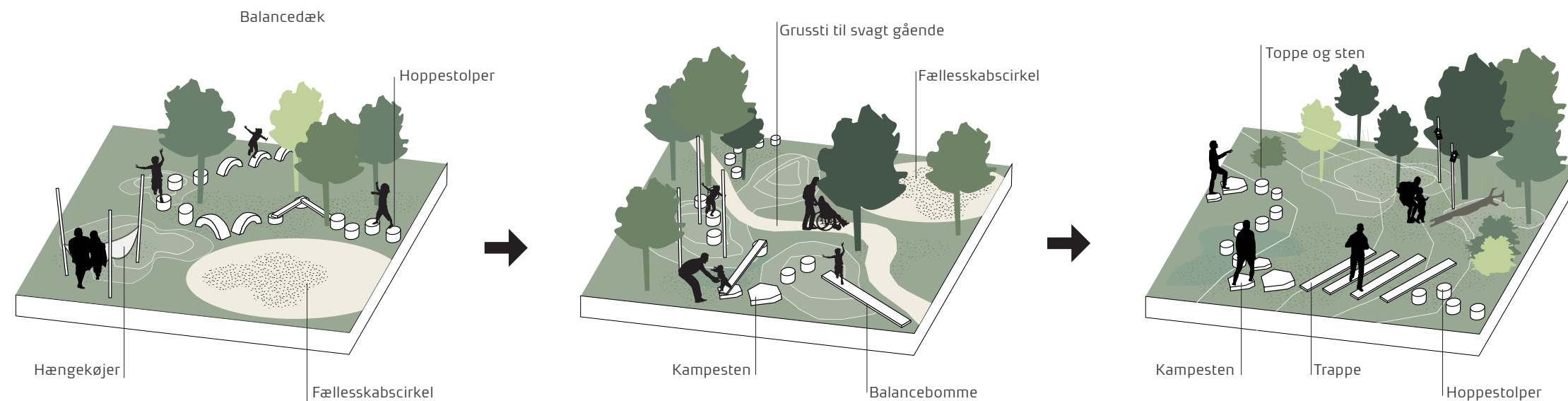
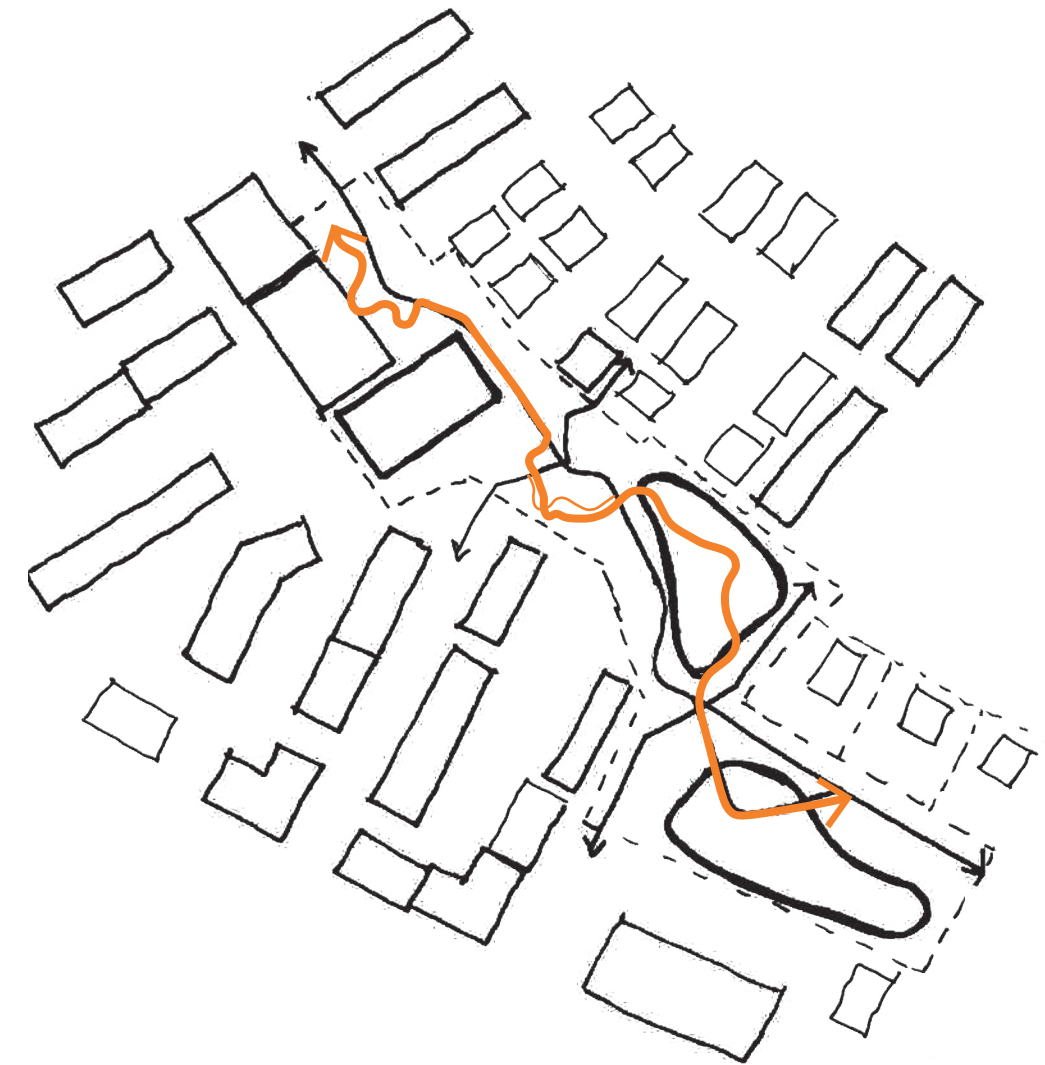


OPLEVELSESROUTEN

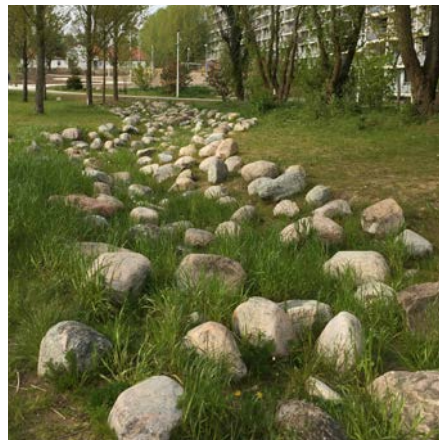
EN BASE FOR LEG OG BEVÆGELSE

Banebyparkens oplevelsesrute er en aktivitetssti på godt 300 m. Ruten snor sig gennem parken og går gennem forskellige landskaber. Fra det bakkede landskab til dalen og søen. På ruten vil der være forskellige typer af elementer i naturmaterialer, som giver mulighed for motion, læring og leg.

Oplevelsesruten er en sti i ét langt forløb, der kun krydser hovedstien få gange. Ruten inspirerer til at gå på opdagelse, gå en tur i varieret terræn, dyrke motion, kampsport, løbe, klatre etc.. Den fungerer som træningsrute for de lokale idrætsforeninger, som træningsområde for ældre og som et legende element for de besøgende børnehaver, børn og børnebøn. Oplevelsesruten er for alle borgere i alle aldre.



TRÆDESTEN



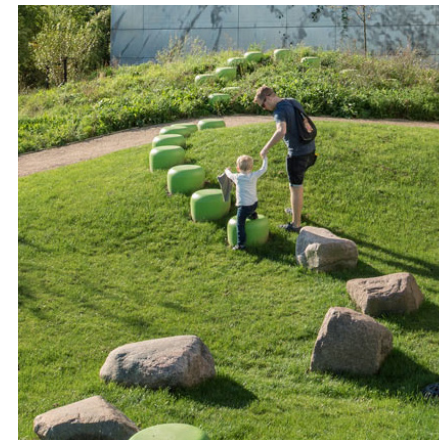
BALANCEDÆK



HOPPESTOLPER



BALANCE PÅ STEN



TRÆNING



TRÆSTAMMER



TRAPPE



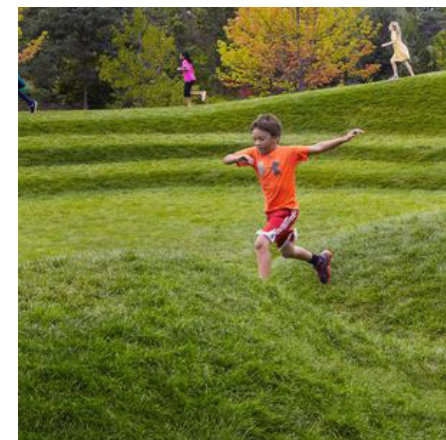
BALANCE PÅ TRÆSTAMMER



OVER VAND



AKTIVITETSBAKKER



BEPLANTNING

EN BASE FOR LÆRING I OG OM NATUREN

Der arbejdes med forskellige beplantninger for at skabe variation i udtryk og oplevelser. Sanselige tiltag som spiselige planter, duftende blomster og variation i trævalg (stedsegrønne/løvfældende) skal gøre parkens brugere mere opmærksomme på naturens kvaliteter og foranderlighed. Plantetyperne sammensættes ud fra naturen omkring Viborg og tager hensyn til insekt- og fugleliv. Parkens natur, årstidernes skiften, forskelligartede beplantning, blomster, frugter, bær, dufte og dyreliv danner ramme og grobund for ny viden og læring.



MØDESTEDET



BAKKERNE



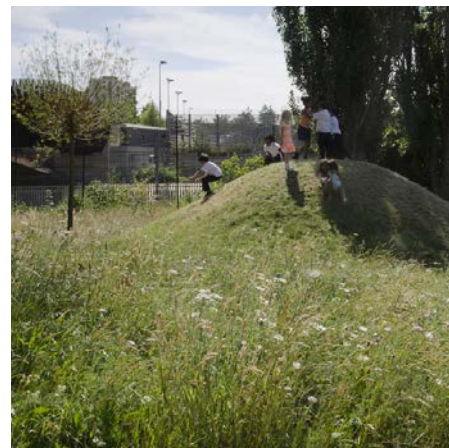
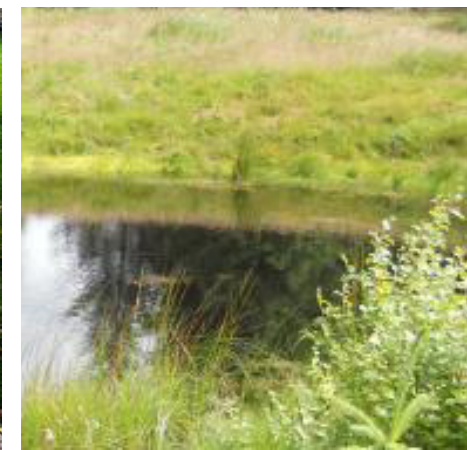
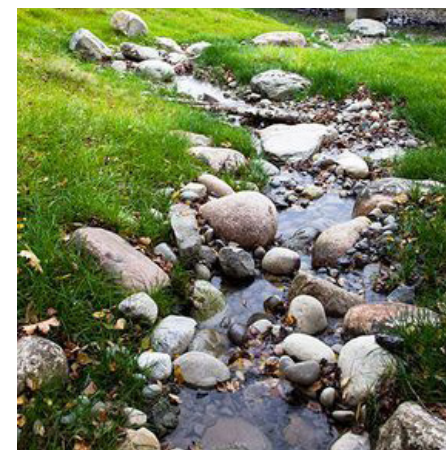
DALEN



VANDLØBET



SØEN



MATERIALER

TRÆDÆK



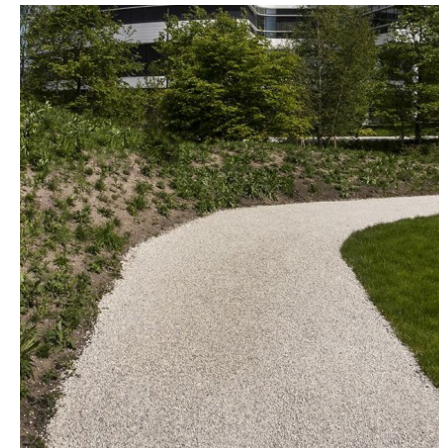
BÆNKE I BETON



GUMMIBELÆGNING



OB BELÆGNING



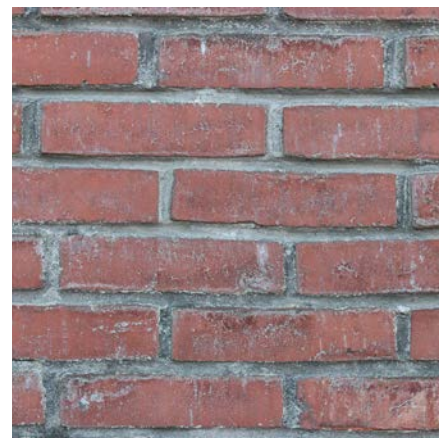
INDSKRAVERINGER I BÆNK



TRÆBÆNKE



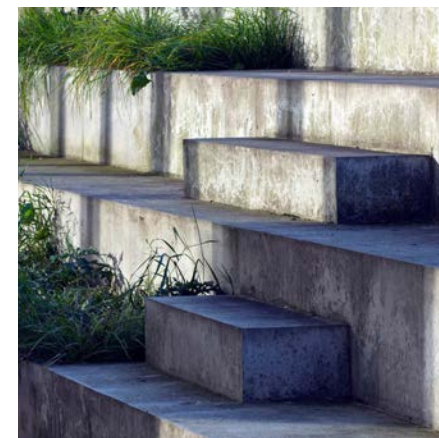
TEGLSTEN



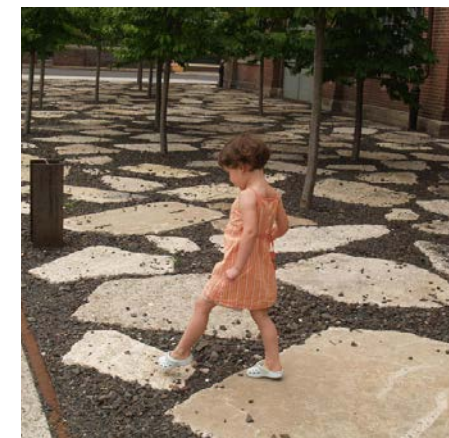
GRUSSTIER



SIDDEKANT MED BEPLANTNING



TRÆDESTEN



For at skabe sammenhæng i Banebyen videreføres eksisterende elemeter i området ud i Banebyparken. Der arbejdes med forskellige underlag for at skabe variation i udtryk og oplevelser. Elementer og materialer fra området og fra de eksisterende bygninger, som f.eks kampesten/marksten, beton eller tegl genavendes og bruges til at udforme Banebyparken og synliggøre områdets historie.